

Inhoudsopgave

Deel A Theorie en verwerking

Hoofdstuk 1 Oriëntatie op werkvelden D&P	15
1.1 Inleiding	15
1.2 Doelstellingen	15
1.3 Groene en ruimtelijke ontwikkeling	16
1.4 Productontwikkeling en techniek	19
1.5 Creatieve industrie en digitale media	23
1.6 Procesverbetering en innovatie	26
1.7 Evenementorganisatie en veiligheid	30
1.8 Recreatie	33
1.9 Begrippen	36
1.10 Eindopdracht	37
Hoofdstuk 2 Groene leefomgeving ontwerpen	39
2.1 Inleiding	39
2.2 Doelstellingen	39
2.3 Groene leefomgeving	40
2.4 Inventariseren behoeften van de opdrachtgever	44
2.5 Ideeën bedenken en beoordelen	51
2.6 Programma van eisen	58
2.7 Conceptontwikkeling	60
2.8 Teken op schaal	62
2.9 Feedback verwerken	69
2.10 Begrippen	73
2.11 Eindopdracht	75
Hoofdstuk 3 Technisch product maken	77
3.1 Inleiding	77
3.2 Doelstellingen	77
3.3 Duurzaamheid	78
3.4 Plan van aanpak en PDCA-cyclus	81
3.5 Veilig werken	84
3.6 Werktekening	90
3.7 Materialen	100
3.8 Gereedschappen	106
3.9 Verbindingen	112
3.10 Begrippen	116
3.11 Eindopdracht	118

Hoofdstuk 4 Digitaal mediaproduct maken	121
4.1 Inleiding	121
4.2 Doelstellingen	121
4.3 Plan van aanpak voor een mediaproduct	122
4.4 Inhoud van de boodschap	127
4.5 Verschillende soorten digitale ontwerpen	131
4.6 Digitaal ontwerp vormgeven	136
4.7 Verschillende soorten video's	143
4.8 Video-opnames voorbereiden	148
4.9 Videomontage en audio	154
4.10 Begrippen	157
4.11 Eindopdracht	160
 Hoofdstuk 5 Verbeteren van een proces	 161
5.1 Inleiding	161
5.2 Doelstellingen	161
5.3 Redenen voor een verbetering	162
5.4 Werken met onderzoeksgegevens	170
5.5 Gebruikersonderzoek	173
5.6 Haalbaarheid en gevolgen	176
5.7 Begrippen	180
5.8 Eindopdracht	182
 Hoofdstuk 6 Evenement organiseren	 183
6.1 Inleiding	183
6.2 Doelstellingen	183
6.3 Evenementenbranche	184
6.4 Concept presenteren aan opdrachtgever	187
6.5 Plan van aanpak	190
6.6 Voorbereiding en organisatie	193
6.7 Uitvoering en logistiek	201
6.8 Communicatie en evaluatie	207
6.9 Begrippen	211
6.10 Eindopdracht	213

Hoofdstuk 7 Activiteit organiseren en begeleiden	215
7.1 Inleiding	215
7.2 Doelstellingen	215
7.3 Doelgroepen	216
7.4 Plan van aanpak	218
7.5 Draaiboek uitwerken	223
7.6 Activiteit uitvoeren en begeleiden	228
7.7 Afronden en opruimen	232
7.8 Activiteit evalueren	236
7.9 Begrippen	239
7.10 Eindopdracht	240

Deel B Praktijkopdrachten

Praktijkopdracht 1 Oriëntatie op werkvelden D&P	243
Praktijkopdracht 2 Groene leefomgeving ontwerpen	251
Praktijkopdracht 3 Technisch product maken	261
Praktijkopdracht 4 Digitaal mediaproduct maken	273
Praktijkopdracht 5 Verbeteren van een proces	289
Praktijkopdracht 6 Evenement organiseren	301
Praktijkopdracht 7 Activiteit organiseren en begeleiden	309

Deel C Projectopdracht

Projectopdracht	323
-----------------	-----